

# PÁSCOA eureka!

ATIVIDADES 1.º ao 4.º anos

Expressões artísticas e físico-motoras



1.º CICLO

## Jogo “Ovos sabichões”

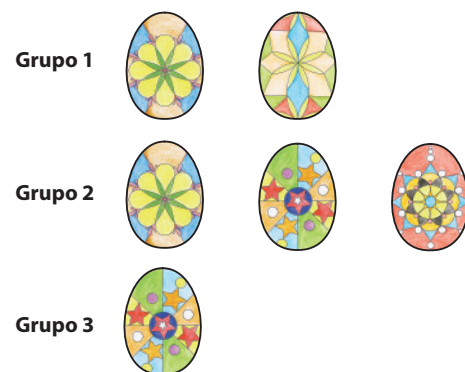
### Regras:

1. Distribuir 1 ovo por cada aluno (moldes na página seguinte), para colorir com lápis de cor.
2. Depois de decorados, os ovos devem ser recolhidos pelo/a professor/a, que no verso de cada um deverá escrever uma questão de acordo com as aprendizagens dos alunos (poderá recorrer às sugestões apresentadas abaixo ou criar novas, consoante as suas necessidades).
3. De seguida, o/a professor/a deverá esconder os ovos-questão na sala de aula e formar grupos de 4 ou 5 elementos, nomeando um porta-voz para cada um.
4. E o jogo começa! À vez, cada um dos grupos deve procurar um ovo. Assim que o encontrarem, o porta-voz deve ler a respetiva questão e tentar responder com a ajuda dos restantes elementos do grupo. Caso não consigam responder, ou respondam erradamente, os outros grupos podem tentar responder.
5. O grupo que responder acertadamente, deve colar/afixar o seu ovo-questão no pictograma desenhado no quadro (sugestão ao lado).
6. Ganha o grupo que responder acertadamente a mais questões!

### Material:

- Lápis de cor
- Tesoura
- Bostik (massa adesiva)

### Número de respostas corretas

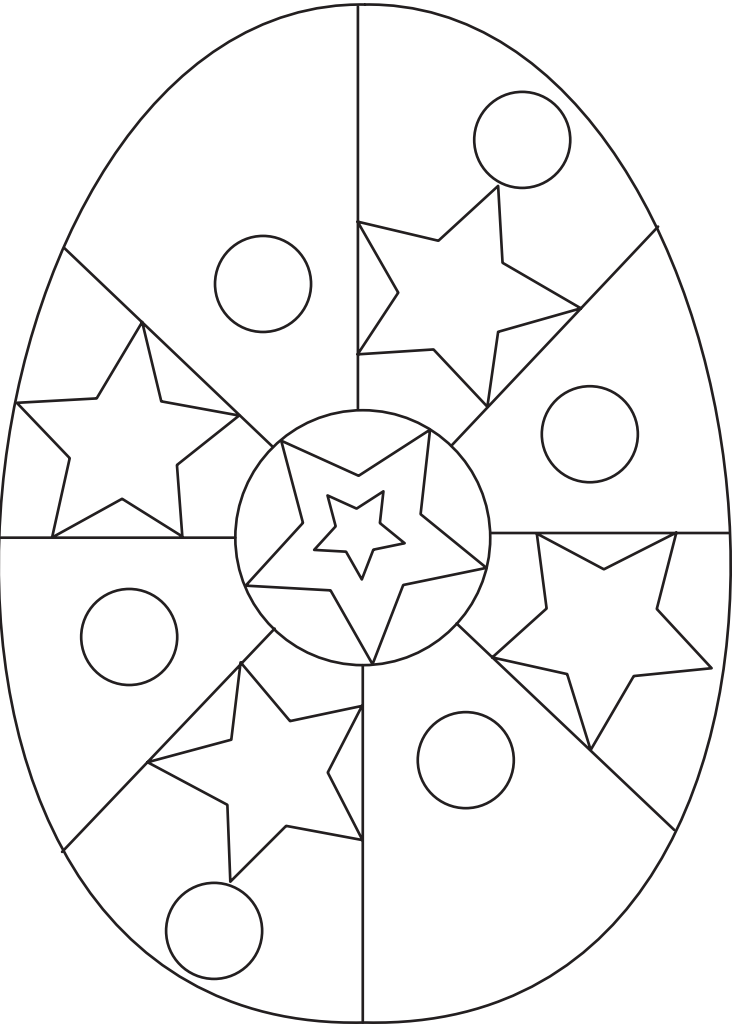
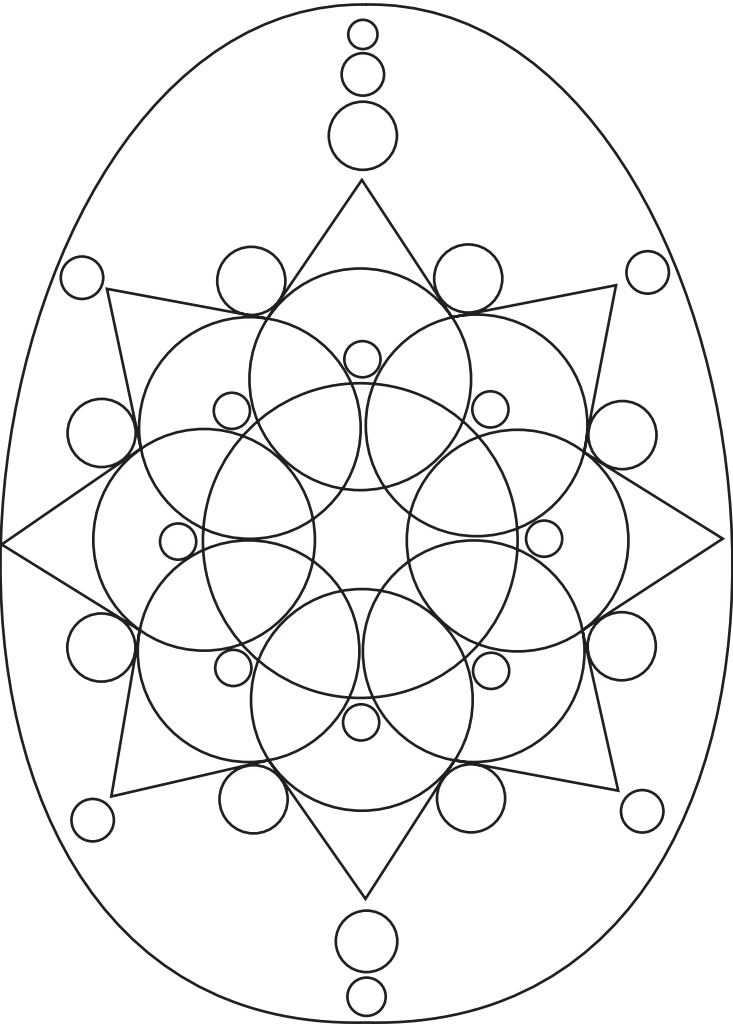
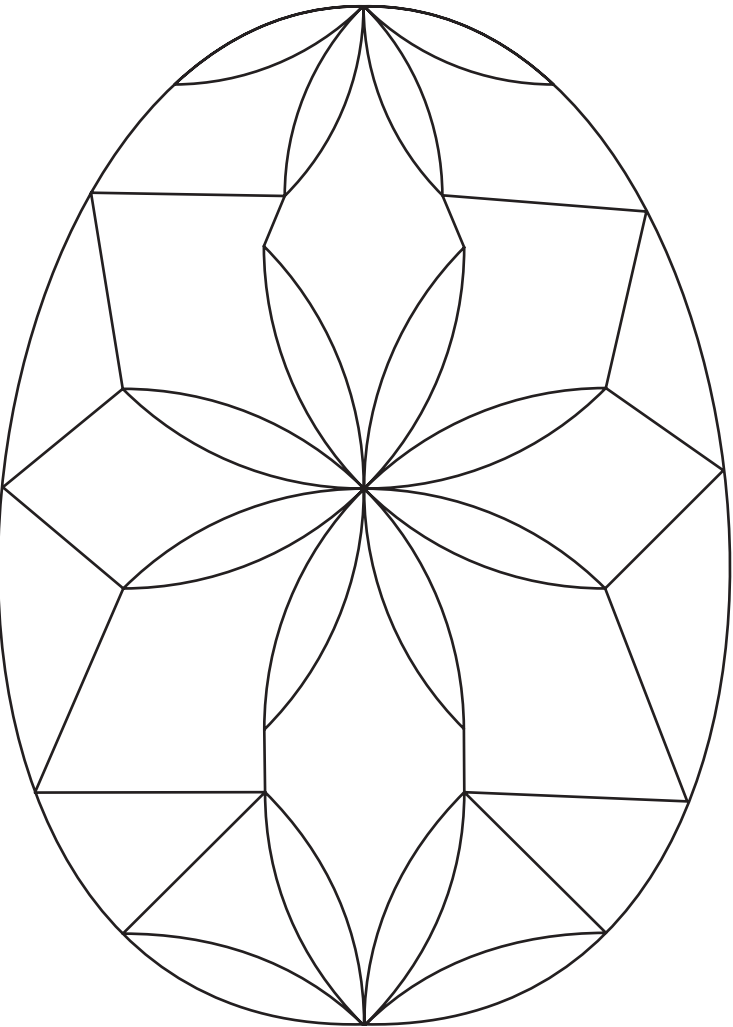
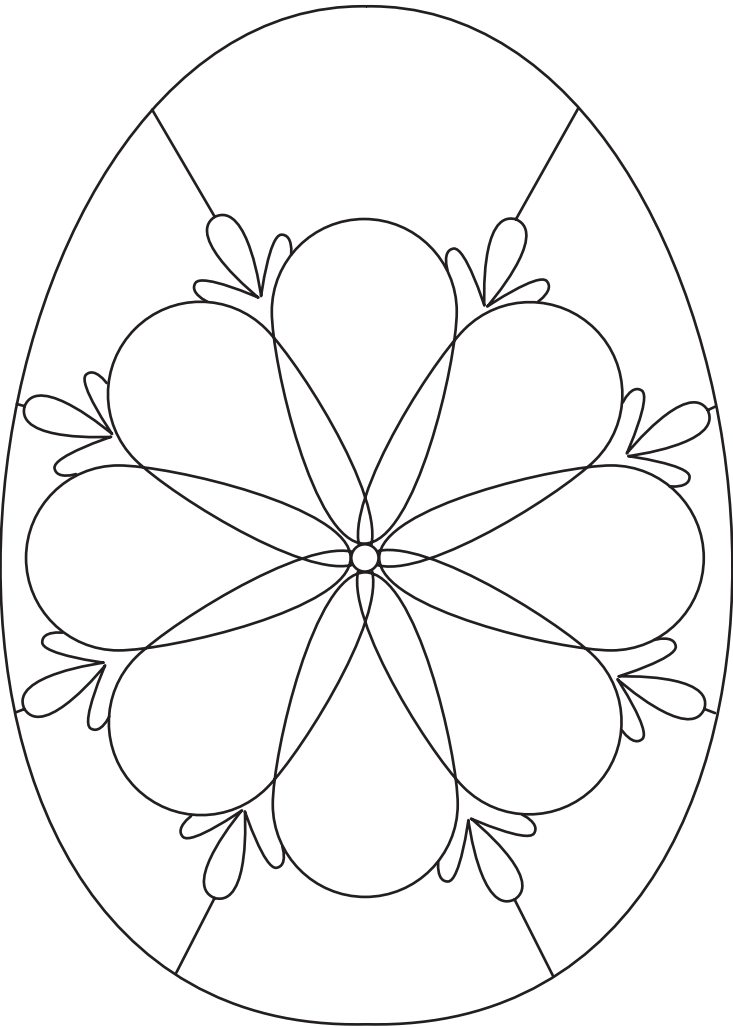


Sugestão de apresentação do pictograma.

### Ovo-questão – sugestões:

- Resolver um problema matemático mentalmente.
- Conjuguar um verbo num determinado tempo verbal.
- Completar um provérbio.
- Imitar o som de um animal.
- Desenhar um determinado objeto de olhos fechados.
- Cumprir um pequeno itinerário definido no ovo-questão.







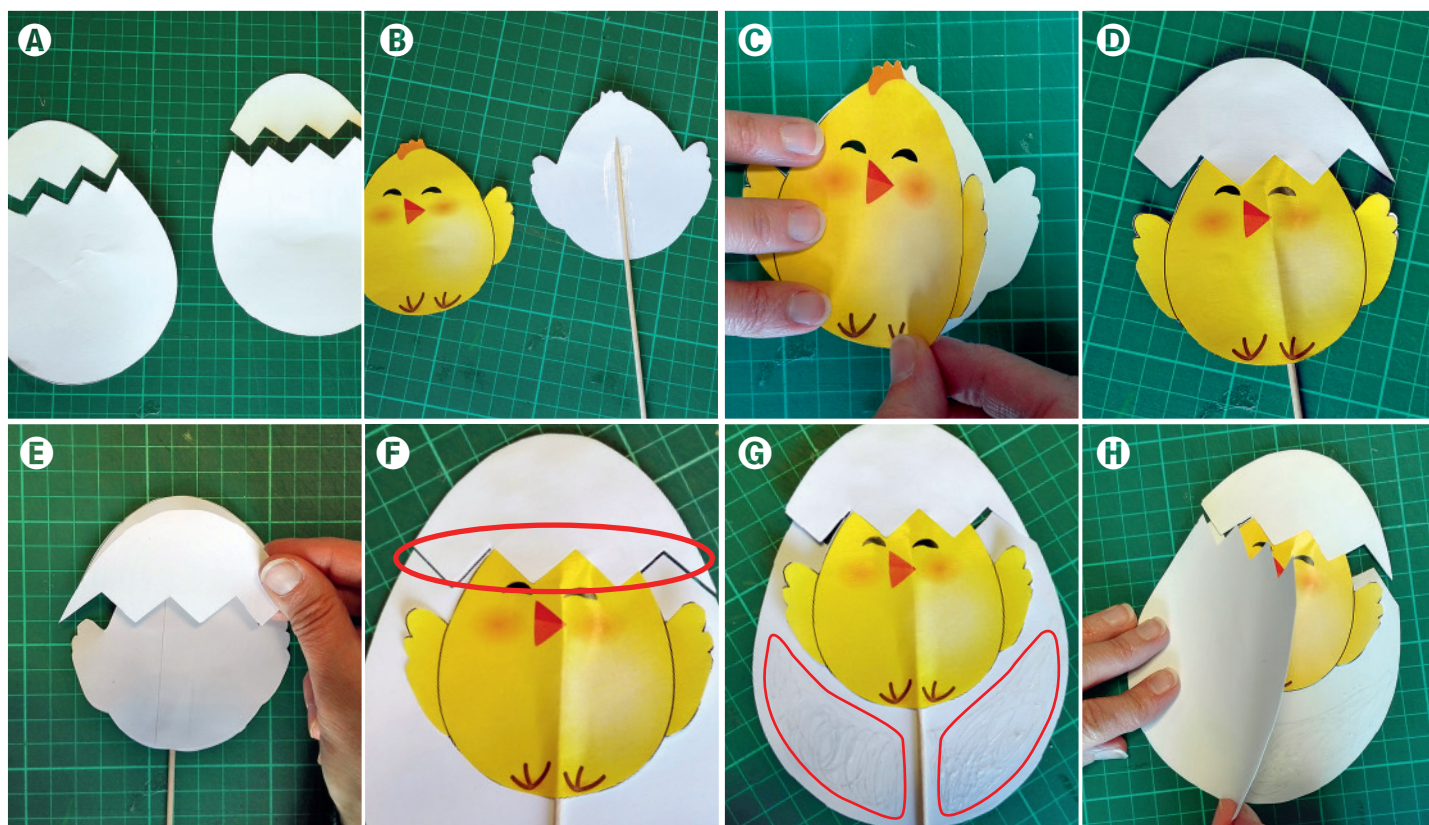
## Pssst... há pintainho no ovo!

Como fazer:

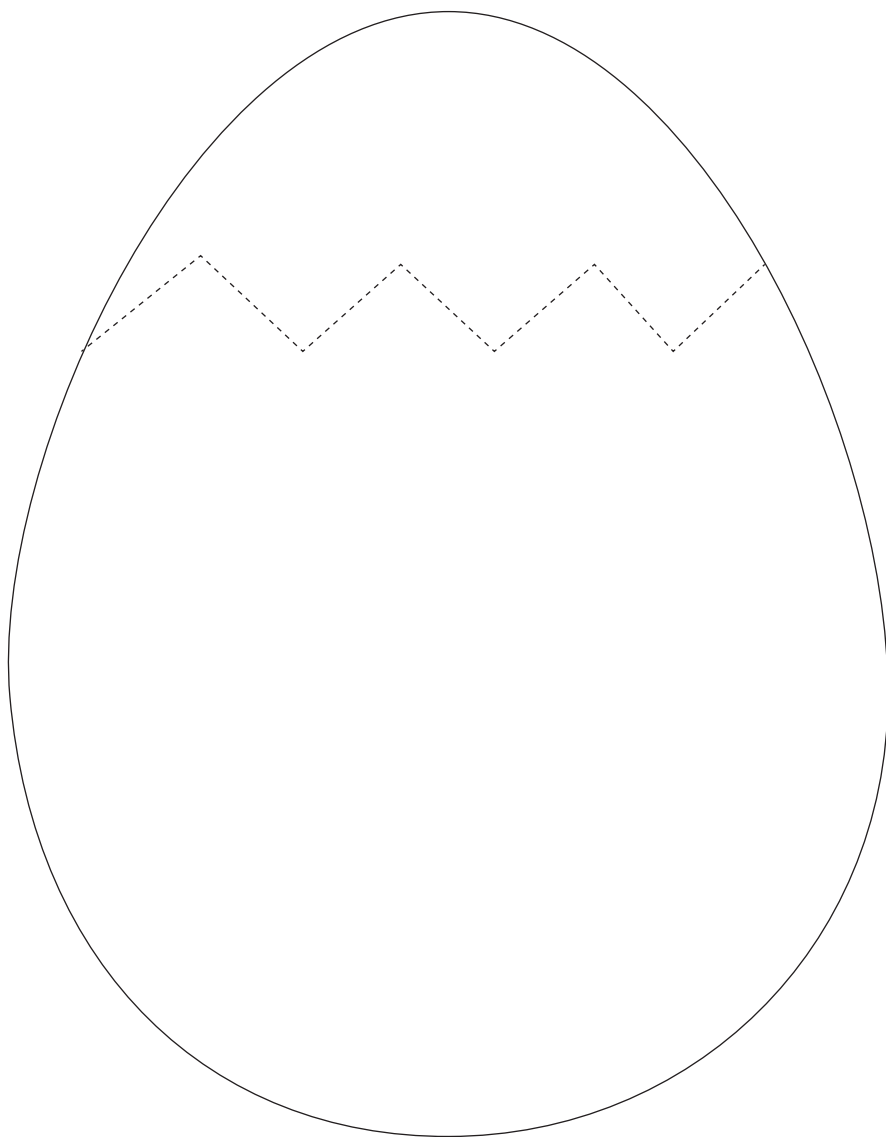
1. Recorta os moldes 1 e 2.
2. Coloca o molde 1 sobre dois pedaços de cartolina branca e recorta-o pelo contorno externo; depois, ainda com o molde sobre a cartolina, recorta-o seguindo a linha a tracejado. Obterás, assim, os elementos que observas na **imagem A**.
3. Seguindo a dinâmica do passo anterior, coloca o molde 2 sobre duas partes de cartolina branca sobrepostas e recorta-o, de forma a obteres dois pintainhos: um será a parte da frente e o outro será a parte de trás do pintainho. Cola o molde 2 na parte da frente do pintainho.
4. Cola o pau de espetada no verso das duas partes do pintainho, de forma a que este fique no meio (**imagens B e C**).
5. Na parte da frente do pintainho, cola um dos topos do ovo (**imagem D**), sem tapar os olhos. Depois, vira a construção e cola o topo que resta na parte de trás do pintainho, de forma a que os limites dos topos do ovo correspondam (**imagem E**).
6. Sobre põe o pintainho (toda a construção obtida na passo anterior) sobre uma das faces do ovo, fazendo corresponder, como se de um *puzzle* se tratasse, a face com o topo do ovo colado ao pintainho (**imagem F**).
7. Com cuidado, aplica cola nas áreas marcadas a vermelho na **imagem G** e coloca por cima a outra face do ovo (**imagem H**), de forma a criares uma entrada adequada ao pintainho.
8. Segura no pau de espetada, puxa para baixo o ovo e... cu, cu! Serás surpreendido com um pintainho da Páscoa bastante curioso!

### Material:

- Cartolina branca
- Cola
- Tesoura
- Pau de espetada



Molde 1



Molde 2





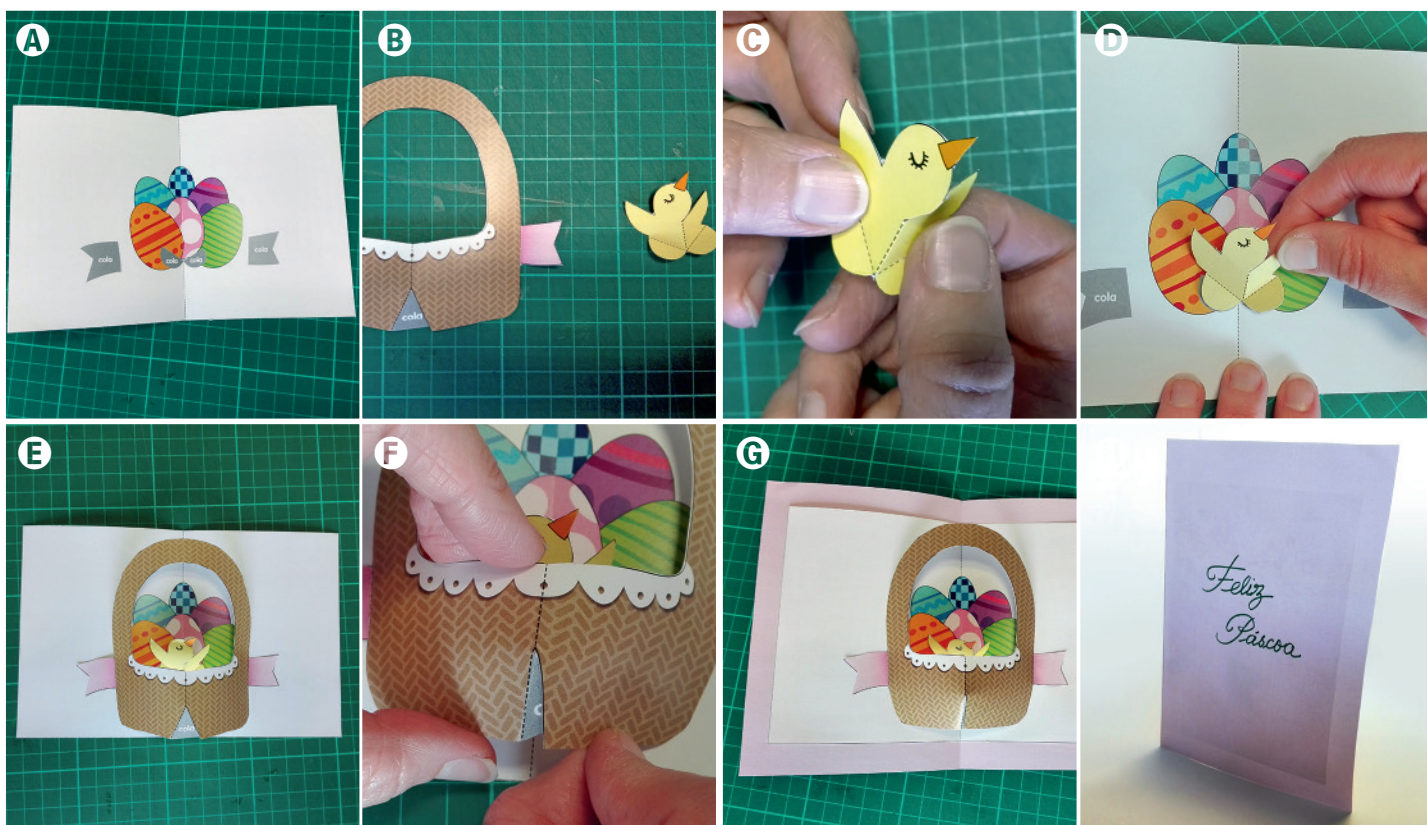
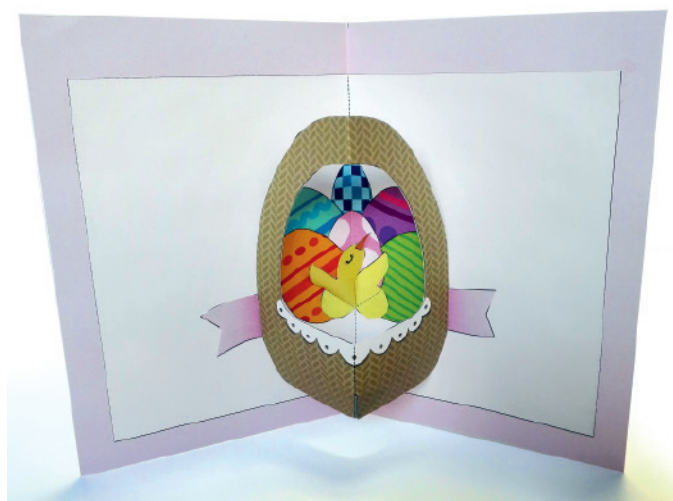
## Um postal muito fofinho!

Como fazer:

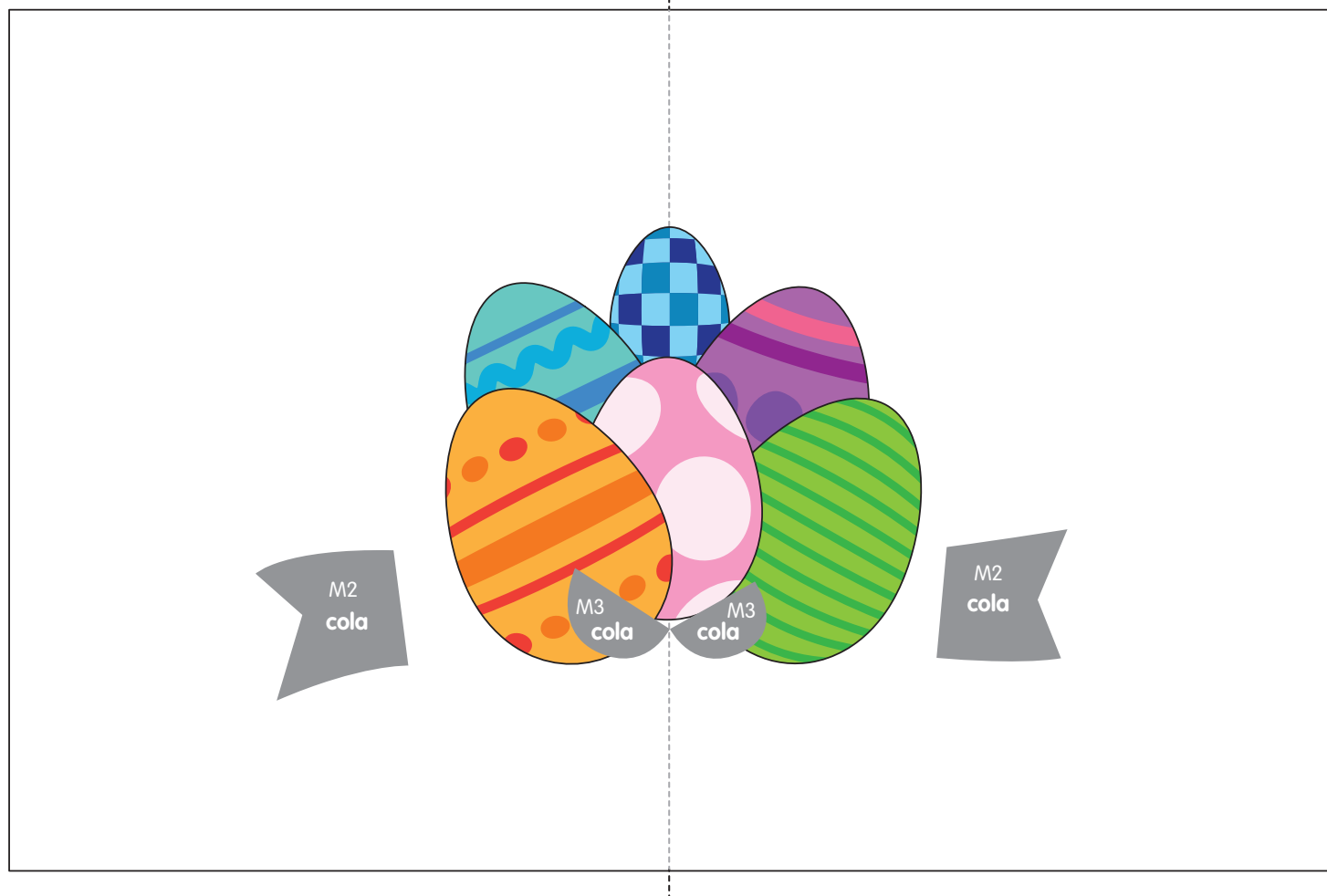
1. Recorta uma cartolina de cor, com a medida 21 cm x 15 cm, e dobra-a ao meio, formando um cartão.
2. Recorta o molde 1 e dobra-o ao meio pelo tracejado (**imagem A**).
3. Recorta os moldes 2 e 3 pelos contornos exteriores e vinca todas as linhas a tracejado (**imagem B**).
4. Pega no molde 3 e dobra-o, cuidadosamente, ao meio pela linha a tracejado central (**imagem C**).
5. Ainda no molde 3, dobra as abas pequenas, na parte inferior do pintainho, pelos tracejados e cola-as no molde 1 (na zona M3) conforme a **imagem D**.
6. No molde 2, dobra as abas pelos tracejados e cola-as no molde 1 (na zona M2), como podes observar na **imagem E**.
7. Ainda no molde 2, recorta a linha assinalada com A, na pequena aba da parte inferior da cesta. Vinca a linha a tracejado, aplica cola na área cinzenta e dobra-a colando como vês na **imagem F**.
8. Agora, cola o molde 1 na cartolina, deixando uma margem de cor a toda a volta (**imagem G**).
9. Por fim, decora o postal, desenhando e pintando-o ao teu gosto!

### Material:

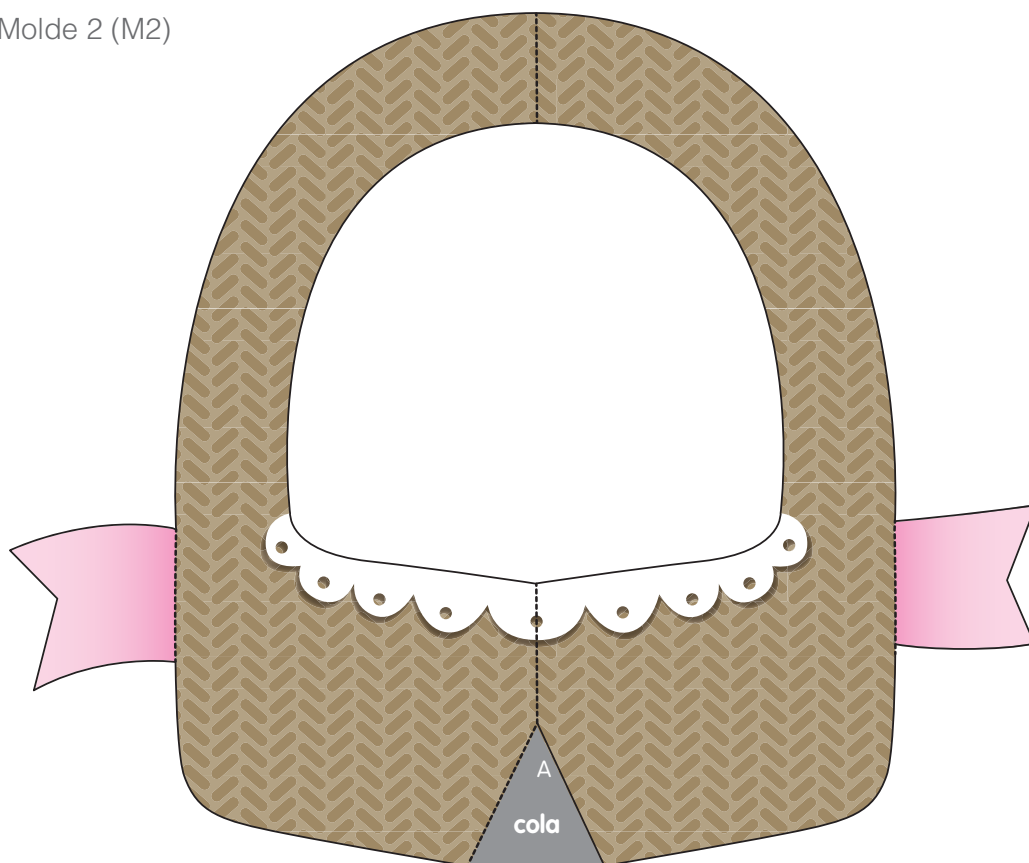
- Cartolina de cor
- Lápis de cor
- Canetas de cor
- Lápis de cera
- Cola
- Tesoura



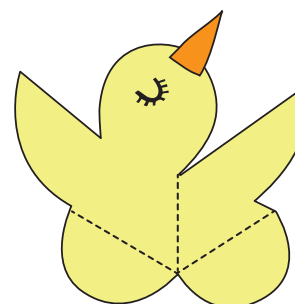
Molde 1



Molde 2 (M2)



Molde 3 (M3)



### Jogo “A bola saltitona”

#### Regras:

1. Distribuir espaçadamente os arcos pelo espaço.
2. Dispor grupos de 2 elementos (um com bola) em redor de um arco.
3. Fazer ressaltar, alternadamente, a bola dentro do arco, tendo o colega de apanhar, sem que esta toque novamente no solo.
4. Este jogo pode ser jogado sob a forma de eliminatórias, até que se encontre um campeão ou campeã.

#### Pontuação:

- **Atribuição de 1 ponto:** se o grupo conseguir fazer ressaltar a bola dentro do arco, sem que o adversário a apanhe.
- **Jogada anulada:** se houver interferência de outros jogadores, ou se a bola no momento de ressaltar tocar o arco.

#### Material:

- Bolas de minibasquetebol ou similar na capacidade de ressaltar
- Arcos com aproximadamente 70 cm
- Coletes de duas cores

