



TRABALHOS

Concurso de ideias para o
LOGÓTIPO DOS
JDE 25/26

LEMA 25/26

**“CORPO ATIVO,
MENTE FELIZ”**



GOVERNO
DOS AÇORES

Secretaria Regional
da Educação,
Cultura e Desporto



Direção Regional da Educação
e Administração Educativa



Desporto Escolar Açores



No âmbito do concurso do Logotipo dos Jogos Desportivos Escolares (JDE) 2024/2025, cujo lema se denomina por **“Corpo Ativo, Mente feliz”**, apresentamos os trabalhos concorrentes, que muito nos honraram com a sua participação.

Neste concurso participaram vinte e seis concorrentes, oriundos de **dezasseis escolas**, que apresentaram trinta e oito trabalhos, dos quais seis foram excluídos por não cumprirem com os requisitos descritos em <https://bit.ly/regulamenticonsursologojde>.

Nesta lógica de promoção dos JDE e de maximização do envolvimento dos alunos e das escolas nos mesmos, inclusive como uma das formas de alargamento da abrangência disciplinar da ação, o Desporto Escolar Açores (DEA) apresenta os trabalhos admitidos a concurso, realçando-se o carinho e atenção que os alunos reservaram em prol de uma boa imagem do Desporto Escolar no arquipélago.

Esta é uma panóplia de trabalhos apresentados que, de uma forma geral, visaram uma articulação entre as áreas da educação, do desporto e do desenvolvimento sustentável.

Muitos parabéns a todos os participantes.



Vencedor

Estabelecimento: Escola Secundária Manuel de Arriaga | Ilha do Faial

Autoras: Clara Dias e Margarida Lourenço

MEMÓRIA DESCRITIVA

“No âmbito do concurso para o logotipo dos jogos desportivos escolares 2025/2026, decidimos levar o lema “corpo ativo, mente feliz, num sentido literal, mas inesperado, criativo e, principalmente, divertido, porque acreditamos que é isso que os jogos desportivos escolares devem transmitir.”



MEMÓRIA DESCRITIVA (continuação)

“A sua composição conjuga cores chamativas e muito significado. O fundo branco não só realça e dá brilho à imagem, como também facilita a sua visualização e destaca-se em qualquer cor das T-shirts respetivas a cada ilha dos Açores. O forte e saudável cérebro é personificado a uma personagem atlética e feliz, ao que foram adicionados braços, numa posição heroica e de vitória, e as pernas, em tons neutros, pra mostrar que o verdadeiro valor está no desporto, e não em quem o pratica, mostrando toda a sua força, tanto mental quanto física.

Tem uma faixa desportiva vermelha na cabeça, a combinar com os seus sapatos, e, ao pescoço, uma medalha dourada de 1 lugar, que simboliza que qualquer esforço é digno de ganhar o título de conquista e reconhecimento.

O símbolo dos jogos desportivos escolares, feito de forma energética e expressiva, representa o dinamismo que é praticar desporto, o mesmo com o lema deste ano, que está escrito de forma movimentada e sem muito critério, que revela a leveza que adquirimos ao fazê-lo. Tudo se conjuga numa ilustração que representa idealmente como nos sentimos ao exercitar o nosso corpo.

Por estes motivos, nada podia fazer mais sentido que um cérebro como chave principal para representar o lema.”



Estabelecimento: Escola Básica Integrada da Maia | Ilha de São Miguel

Autoras: Rosa Branco, Regina Cabral e Leonor Araújo

MEMÓRIA DESCRITIVA

“Nos Açores, o desporto está ligado ao mar e à natureza.

Vivemos num arquipélago formado por nove ilhas, rodeadas pelo oceano Atlântico. O mar faz parte da nossa vida e inspira muitas atividades físicas e desportivas, como a natação, o surf, a vela e os jogos ao ar livre.

A natureza dos Açores, com as suas paisagens verdes, montanhas e praias, convida-nos a mexer o corpo e a manter um estilo de vida saudável. Praticar desporto ajuda a fortalecer o corpo, a mente e a trabalhar em equipa. Assim, o desporto nos Açores representa movimento, saúde e união, tal como o mar que liga todas as nove ilhas do arquipélago.”



Estabelecimento: Escola Básica Integrada da Maia | Ilha de São Miguel

Autores: Miguel Santos, Santiago Sousa e Eurico Moreira

MEMÓRIA DESCRITIVA

"Corpo Ativo, Mente Feliz

Esta imagem mostra a importância do desporto na nossa vida. A bola de futebol e a bola de basquetebol representam as várias modalidades que ajudam a manter o corpo ativo e saudável. O troféu simboliza o esforço, a dedicação e a vontade de vencer, mostrando que com trabalho e empenho é possível alcançar objetivos.

O corpo ativo ajuda a ter uma mente mais feliz e equilibrada. Quando praticamos desporto, melhoramos a concentração, o bem-estar e aprendemos a trabalhar em equipa. O desporto também ensina valores importantes como o respeito, a amizade e a disciplina.

Assim, ter um corpo ativo é essencial para uma mente saudável, ajudando-nos a crescer de forma positiva, tanto na escola como na vida."



Estabelecimento: Escola Básica Integrada da Maia | Ilha de São Miguel

Autores: Margarida Arruda, João Pimentel, Leandro Moniz

MEMÓRIA DESCRITIVA

“Os Açores.

A águia representa a força e a liberdade. O açor é a ave que deu nome aos Açores e simboliza a ligação à natureza.

A Bandeira dos Açores representa o povo açoriano e as 9 ilhas do arquipélago. O azul lembra o mar, o branco a paz e o amarelo o sol.

Cada ilha tem a sua cor e beleza, mas juntas formam um só arquipélago. Os Açores mostram união, natureza e orgulho em ser açoriano.”



Estabelecimento: Escola Básica Integrada de Angra do Heroísmo | Ilha Terceira

Autor: Joaquim Garcia

MEMÓRIA DESCRITIVA

“Desenhei este logótipo porque quis transmitir a sensação de velocidade. A bola de basquete é conhecida de todos. As chamas transmitem a sensação de velocidade e calor. A estrela representa os objetivos a alcançar pelos alunos nos Jogos Desportivos Escolares. O rosto na bola serve para quem vê o logótipo se identificar com o desenho..”



Estabelecimento: Escola Básica Integrada de Angra do Heroísmo | Ilha Terceira

Autora: Benedita Alves

MEMÓRIA DESCRITIVA

“Desenhei este logotipo porque queria transmitir algo prático e simples. Para além disso, também queria que fosse de fácil reconhecimento. O atleta e a cor azul simbolizam o desporto, tendo em conta o contexto dos jogos desportivos escolares. A cor verde representa a natureza, também ela motivo de estudo na escola. Por fim, o amarelo que retrata a luz solar e o bem estar que sentimos ao praticar atividade física.”



Estabelecimento: Escola Básica Integrada de Angra do Heroísmo | Ilha Terceira

Autor: Simão Fernandes

MEMÓRIA DESCRITIVA

“O logótipo proposto, é constituído por duas metades de uma bola de futebol e uma de basquetebol, unificando-se na sua composição como um único elemento que junta as diferentes partes. Nas letras, criei uma imagem adicional, associada ao nome do evento, representando um corpo em movimento.

Todas formas foram desenhadas por mim, sem recurso a elementos já criados.

A ideia do logótipo baseia-se no meu gosto por desportos.”



Estabelecimento: Escola Básica e Secundária de Velas | Ilha de São Jorge

Autora: Júlia Silva

MEMÓRIA DESCRITIVA

“Este projeto surge como uma proposta para o Logótipo “Jogos Desportivos Escolares 2026”, com o objetivo de representar ao máximo a essência do desporto escolar.

A composição visual idealizada integra algumas modalidades desportivas, consideradas a “base” desses jogos, nomeadamente o atletismo, a ginástica, o andebol e o basquetebol, por serem modalidades fundamentais na formação física e pessoal dos alunos.

Este Logótipo pretende refletir claramente a importância do desporto escolar na promoção do sucesso académico e dos hábitos de vida saudáveis, tanto físicos como mentais. Pretende também transmitir a ideia de que o desporto não contribui apenas para o bem-estar físico, mas também para o desenvolvimento emocional, mental e social dos alunos, ajudando-os na construção de valores essenciais.

A proposta valoriza princípios e valores sociais como respeito, cooperação, cidadania e a cultura escolar, todos eles fortemente associados à prática desportiva e ao bem-estar mental, estando esses valores representados simbolicamente através das cores escolhidas ao longo da composição.”



MEMÓRIA DESCRITIVA (continuação)

“O amarelo representa a alegria, o vermelho simboliza paixão pelo desporto, a energia, a coragem e a força de vontade, o rosa, representa sensibilidade, tranquilidade e otimismo, enquanto o roxo está associado ao sonho e às aspirações futuras dos alunos, o laranja representa o sucesso e, por fim, o preto, que simboliza o respeito, um dos valores mais importantes no desporto e na convivência escolar saudável.

Relativamente ao uso de referências imagéticas/gráficas referentes ao universo desportivo e ao universo escolar, foi utilizada a imagem simplificada de um cérebro, com a intenção de relacionar com o slogan “Corpo ativo, Mente feliz”, reforçando a ideia de que a prática desportiva contribui para o equilíbrio da saúde física e mental, tema central desta edição dos Jogos. A imagem simplificada dos livros, representa a importância do conhecimento. A composição final tem como conceito principal demonstrar que o conhecimento e a atividade física estão sempre interligados, promovendo um crescimento saudável de jovens ativos na sociedade, motivados em alcançar sucessos, com um estilo de vida físico e mental saudável.”



Estabelecimento: Escola Básica e Secundária de Velas | Ilha de São Jorge

Autora: Maria Bueno

MEMÓRIA DESCRITIVA

“Tendo como objetivo a criação do logótipo para os Jogos Desportivos Escolares 2026 (JDE 2026), esta proposta consiste nos seguintes conceitos:

- Referente ao desporto, o meu logótipo apresenta um atleta a “tocar” numa bola, unificando numa só forma, todos os possíveis desportos em que os atletas utilizam uma bola. No mesmo conceito, a representação livre do atleta remete ao movimento, à velocidade e à energia.
- No desporto, envolvem-se mais do que apenas um atleta e um equipamento desportivo, envolvem-se também, com energia pessoal, disciplina, paixão, dedicação física e entre outros fatores. Estes, estão representados pelo fundo com manchas a envolver o atleta, emoldurando a sua posição e noção de movimento. Esta composição, faz a ligação entre a dinâmica pessoal e desportiva com os conceitos chave.”



MEMÓRIA DESCRITIVA (continuação)

“ ▪ A imagética da “Escola” está representada por uma folha de caderno tradicional, centrada no logótipo, que propõe também uma segunda interpretação: uma faixa de chegada ou de meta, a busca pelo primeiro lugar e o foco em ultrapassar as dificuldades mantendo uma mente saudável. Esta folha de caderno leva o slogan “Corpo Ativo, Mente Feliz” e o ano “2026”.

▪ Relativamente às cores e a sua simbologia, o amarelo, significa a energia do atleta, a transição gradual para o vermelho passando pelo laranja, significa a profundidade dos fatores como emoções e sentimentos internos e externos entre a vida, a mente saudável e o desporto.

▪ Escolhi cores quentes porque, como significado universal, remetem ao calor (neste caso corporal) e ao fogo (competitividade, fogo pela vitória).

▪ As cores usadas no lettering “JDE” são azuis e verdes em degradê. Escolhi o azul para representar a ligação do nosso arquipélago com o Oceano Atlântico. O verde, seguindo a mesma lógica do azul, tem como objetivo representar a natureza do arquipélago.”



Estabelecimento: Escola Básica e Secundária de Velas | Ilha de São Jorge

Autor: Alexandre Fonseca

MEMÓRIA DESCRITIVA

“Esta proposta para logótipo dos “Jogos Desportivos Escolares 2026” procura traduzir de forma simples e simbólica, a ligação entre a atividade física, a vida escolar e o bem-estar mental dos jovens.

Em termos de elementos formais, as figuras humanas são estilizadas e foram criadas com traços soltos e despreocupados, representam os estudantes, participantes em algumas modalidades desportivas dos JDE. A representação intencional de movimento e a diversidade de cores, transmitem dinamismo, inclusão e pluralidade, simbolizando o convívio saudável e a participação de jovens de diferentes idades, Ilhas e realidades.

Em termos de limites da composição, foram escolhidos quatro planos bem definidos que se sobrepõem e interligam entre si, envolvendo e enquadrando a cena central, simbolizam união, espírito de equipa e o ambiente seguro e controlado proporcionado pela escola e pelo evento.”



MEMÓRIA DESCRITIVA (continuação)

“O lettering foi escolhido pelo tipo de fonte descomplicado e informal, as letras “JDE”, no centro, são unificadoras conceptuais de todos os elementos formais e cromáticos. O texto relativo ao lema, “corpo ativo, mente feliz” e a numeração identificativa do ano da edição dos jogos, enquadram o logótipo. Relativamente à escolha cromática, esta baseou-se na simbologia universal das cores em causa. Cada cor tem como função transmitir e valorizar o conceito definido para esta edição dos JDE.

O amarelo, enquanto cor quente, é associado ao sol, evocando vitalidade e atividade ao ar livre, promotora de uma mente feliz e saudável, transmite igualmente, entusiasmo, juventude e energia, qualidades diretamente associadas ao desporto escolar.

O verde remete para a natureza e para a paisagem açoriana, reforçando a identidade regional. O azul transmite equilíbrio, confiança e bem-estar, significa também tranquilidade, associada a ambientes de descanso e harmonia, ligando-se assim esta cor diretamente ao conceito fundamental “Mente Feliz”. O vermelho foi inserido para representar a paixão pelo desporto, sugere esforço, ação e determinação para alcançar o conhecimento académico que a escola promove nos jovens.

A composição final desta proposta, apresenta uma imagem moderna, apelativa e de fácil reconhecimento, capaz de funcionar em diferentes suportes (digitais, impressos e de merchandising), mantendo sempre a sua força visual otimizando assim a comunicação do conceito. Pretende-se que o público alvo, entenda a mensagem de celebração do desporto escolar, facilitador de bem-estar físico e mental, num espaço de conhecimento académico e de crescimento pessoal e social, feliz, saudável e de união entre os jovens dos Açores.”



Estabelecimento: Escola Básica Integrada de Água de Pau | Ilha de São Miguel
Autor: Hugo Torres

MEMÓRIA DESCRITIVA

“O logotipo foi desenvolvido com base no lema “Corpo ativo, mente feliz”, representando a importância da atividade física para o bem-estar global dos alunos. A figura central de um jovem skater simboliza o dinamismo, a liberdade, a superação e o entusiasmo, enquanto o círculo onde está inserido o jovem representa união, inclusão e continuidade. As cores quentes e vibrantes reforçam energia, motivação e crescimento, em harmonia com o lema do projeto. As folhas de louro evocam a vitória, o sucesso, a renovação e a sabedoria, reforçando a dimensão educativa e inspiradora dos Jogos Desportivos Escolares. No conjunto, o logotipo expressa o compromisso com o desenvolvimento físico, criativo e intelectual dos alunos, promovendo uma identidade visual marcada pela energia, superação e orgulho escolar.”



Estabelecimento: Escola Básica Integrada Roberto Ivens | Ilha de São Miguel

Autoras : Maria Antónia Alves, Maria Augusta Pereira, Mariana Silva, Sofia Branco

MEMÓRIA DESCRITIVA

"Tivemos muitas ideias.

A imagem representa o cérebro humano desenhado de uma forma simples e parecido com uma copa de uma árvore situada no centro de uma forma circular, sugerindo o crescimento, a vida e a importância da saúde mental.

Os elementos dos desportos simbolizam as diferentes atividades que contribuem para uma mente feliz. Cada símbolo representa a respetiva atividade.

O cérebro é rosa por dar destaque e por ser a sua cor."



Estabelecimento: Escola Básica Integrada Roberto Ivens | Ilha de São Miguel

Autoras: Aurora Ribeira, Lia Goulart

MEMÓRIA DESCRITIVA

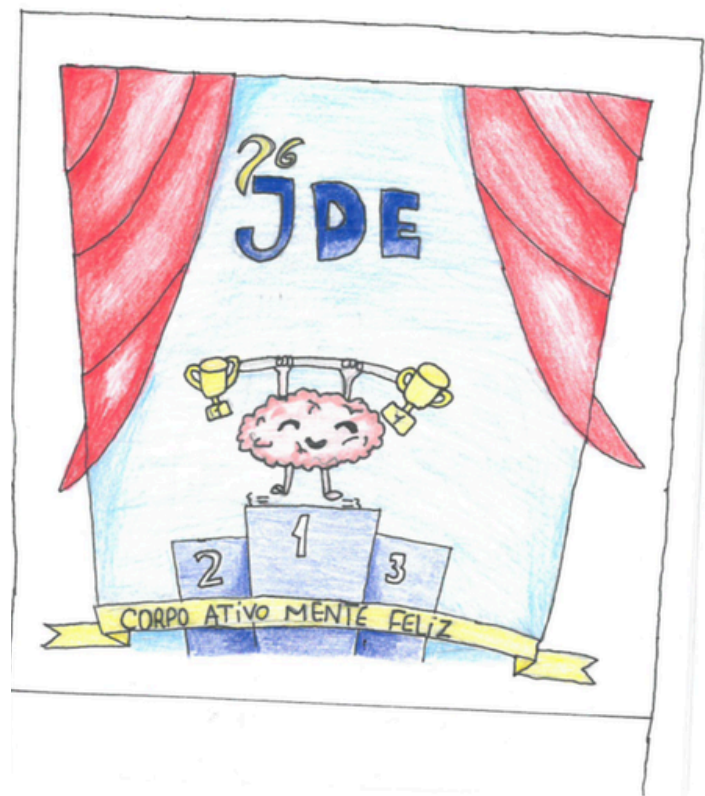
"A bola de cristal simboliza o sucesso dos jogos desportivos escolares.

A carinha feliz no balão de pensamento representa "mente feliz" e todos os símbolos em volta representam os desportos que estão presentes nos n JDE 26 enquanto as cores transmitem energia e espírito juvenil.

A medalha no pescoço tem o 1 o que quer dizer a concratização do 1º lugar.

O boneco preto significa que qualquer um (independentemente da sua nacionalidade, cor de pele), pode participar neste concurso.

A legenda "JDE 26" no base, é o nome do concurso."



Estabelecimento: Escola Básica Integrada Roberto Ivens | Ilha de São Miguel

Autora: Matilde Torres

MEMÓRIA DESCRITIVA

"O desenho apresenta um palco com cortinas vermelhas abertas sobre um fundo azul-claro. No centro, um cérebro sorridente segura dois troféus dourados, simbolizando o bem-estar e a importância de uma mente saudável. Está sobre um pódio de premiação, representando conquista e superação. Na parte inferior, uma faixa com a frase "Corpo ativo, mente feliz", reforça a ligação entre a atividade física, saúde e felicidade. O conjunto transmite uma mensagem positiva de equilíbrio entre o corpo e a mente."



Estabelecimento: Escola Básica Integrada da Praia da Vitória | Ilha Terceira

Autora: Clara Sales

MEMÓRIA DESCRITIVA

"A minha proposta representa o momento de Vitória como resultado duma competição ou pela conquista de ter um corpo ativo e uma mente feliz. Escolhi desenhar uma figura humana a segurar uma bandeira que simboliza o campeão dos jogos desportivos. Eu quis que esta figura incluísse e representasse todos os alunos, independentemente da sua condição física, cor ou género. O hexágono é uma forma geométrica que representa na natureza a perfeição, por isso usei-a para enquadrar os vários elementos. As cores foram escolhidas para fazer contraste: entre cores frias e quentes (azul — amarelo); e a moldura (hexágono) a preto com o fundo branco."



Estabelecimento: Escola Básica Integrada da Praia da Vitória | Ilha Terceira

Autora: Jordana Galbo

MEMÓRIA DESCRITIVA

“Escolhi diferentes elementos desportivos — uma bola de futebol, vólei e basquete, uma raquete de ténis, patins, e um volante de badminton — para representar o máximo possível de modalidades. Relativamente às cores, gostei do amarelo na bandeira e o verde do lema em contraste com o preto do texto e dos contornos.

As cores dos restantes elementos foram escolhidas de acordo com aquilo que conheço, por exemplo, a bola de vólei é igual às na nossa escola e os patins têm um estilo “anos 80” como nos filmes.”



Estabelecimento: Escola Básica Integrada da Praia da Vitória | Ilha Terceira

Autora: Oceana Andrade

MEMÓRIA DESCRITIVA

“A inspiração para este trabalho partiu do meu desporto favorito — o basquete.

O elemento de destaque é uma figura feminina jovem e atlética que simboliza o universo desportivo e escolar. Escolhi usar bolas de basquete para enriquecer a composição estética. Como era pedido no regulamento do concurso incluí a sigla “JDE” e o ano de edição acompanhado pelo lema “Corpo Ativo, Mente Feliz”. Na minha equipa de basquete o nosso equipamento é vermelho/bordô — t-shirt e calções — e os acessórios (fitas) são amarelos, por isso são as cores que escolhi para o equipamento. As bolas são cor-de-laranja por ser a cor tradicional e escolhi o azul para as letras para contrastar com as cores quentes. O lema e o contorno de todos os outros elementos fiz a preto.”



Estabelecimento: Escola Básica e Secundária Mouzinho da Silveira | Ilha do Corvo

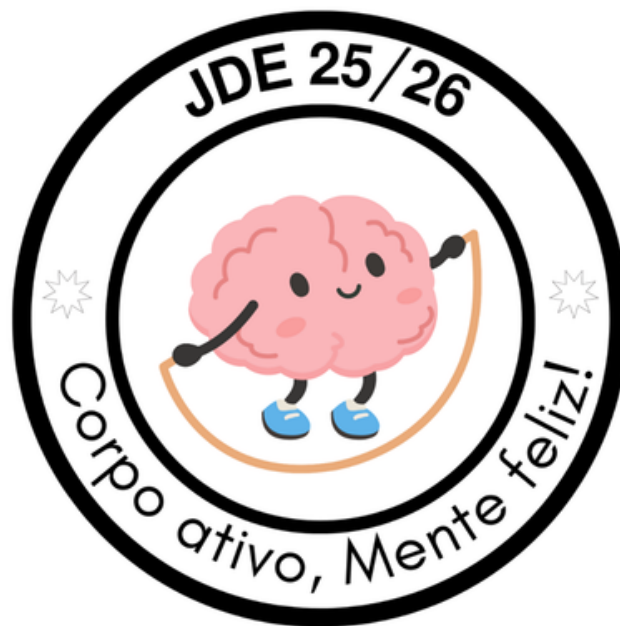
Autores: Ivan Pimentel e Jéssica Jorge

MEMÓRIA DESCRITIVA

“Neste desenho baseamo-nos em cinco modalidades, dividindo em nove partes, simbolizando as nove ilhas dos Açores. Desenhando pessoas a praticar exercício, dou a ideia que o slogan deve passar: “Corpo ativo, mente feliz”. Também fazemos referência à escola, para mostrar como os JDE's são importantes e estão ligados ao estudo.

Fizemos o trabalho de maneira com que o centro (pessoa saudável e feliz) se destacasse, mostrando um rosto com um cérebro feliz e fazemos referência ao slogan.

Na divisão superior, escrevemos o título com uma fonte que parece a união de várias peças, simbolizando o trabalho em equipa, e abaixo mostramos como a união faz a força, e concebe-nos prémios e conhecimento.”



Estabelecimento: Escola Básica e Secundária Mouzinho da Silveira | Ilha do Corvo

Autor: Vasco Andrade

MEMÓRIA DESCRITIVA

“Escolhi este logotipo, porque como o tema é saúde mental coloquei um cérebro e já como estamos nos Jogos Desportivos Escolares (JDE) o cérebro está a fazer exercício e o lema está escrito no próprio logotipo.

E de acordo com as instruções divulgadas: é preciso que o lema e o ano letivo estejam escritos. A estrela com 9 pontas representa cada uma das nossas belas ilhas dos Açores.

Espero que tenha sido claro. ”

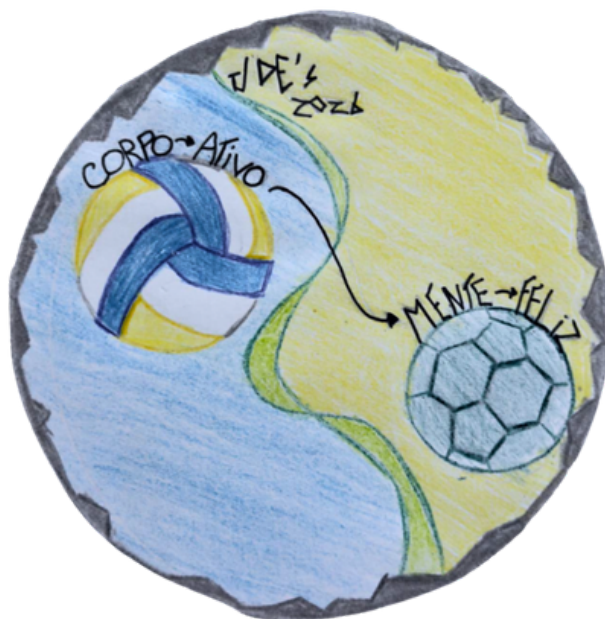


Estabelecimento: Escola Básica e Secundária de Santa Maria | Ilha de Santa Maria

Autores: Iara Tavares e Etienne Gendler

MEMÓRIA DESCRITIVA

“Nas 3 propostas de logótipos, utilizámos figuras humanas a representar algumas modalidades dos jogos desportivos escolares, tendo cada figura o contorno interno ou externo uma cor primária ou a sigla JDE com as cores primárias. O tipo de letra que utilizámos no lema Corpo Ativo transmite a ideia de ação, enquanto que, Mente Feliz transmite um ar mais calmo e alegre, em forma de sorriso.”



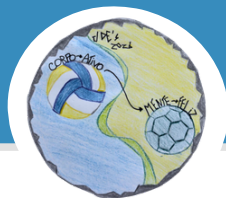
Estabelecimento: Escola Básica e Secundária da Graciosa | Ilha da Graciosa

Autores: Gabriela Amarante

MEMÓRIA DESCRITIVA

“A minha ideia de logótipo para esta edição dos Jogos Desportivos Escolares, representa o percurso de um desportista ao longo do seu percurso neste mundo do desporto e também um pouco da importância destes movimentos. Porque devemos praticar desporto e como é que um corpo ativo cria uma mente feliz?”

Na imagem que criei, podemos verificar que a borda interna é irregular, assim como a jornada de qualquer pessoa ao praticar qualquer tipo de desporto. Há dias em que tudo parece ser ideal e os treinos e jogos correm imensamente bem, porém há outros em que só nos apetece desistir de tudo, parece que nada funciona, e uma série de pensamentos negativos enfeitiçam a cabeça do atleta. Também pelo facto de qualquer coisa que mudemos na nossa rotina possa afetar o nosso desempenho desportivo, mesmo que pequena. Por exemplo, se dormir uma hora a menos, já não terei tanta energia, já não poderei dar o meu máximo nos treinos ou jogos. Por vezes estes detalhes passam despercebidos. Isto explica que também a parte “fora” do desporto é importantíssima no contexto desta jornada irregular.”



MEMÓRIA DESCRITIVA (continuação)

“No centro, nota-se um elemento verde. Este elemento representa a leveza que sentimos ao terminar um treino que correu bem, ao voltar a casa sabendo que foi mais um bom treino, tempo bem investido, mais uma oportunidade de melhorar e trabalhar em nós mesmos e no que, muitas vezes, amamos fazer. O elemento representado está, como se fosse um pano ao vento, a esvoaçar leve e calmo. Estas sensações também acabam por ser um resultado do nosso esforço no desporto. Calma e leveza.

À direita, encontram-se alguns elementos num fundo amarelo. Com esta cor quero relembrar a parte otimista do desporto, que vem, em grande parte, de quem está lá nos piores momentos, porque desporto também é ouvir todo o apoio vindo das bancadas enquanto se está em ação. Todas aquelas pessoas a gritar por nós, a incentivar-nos a continuar às vezes acreditam mais no nosso potencial do que nós mesmos. Já do lado esquerdo, o fundo é azul-claro. Uma cor que, para mim, mostra estabilidade e segurança, porque o desporto deve ser uma prática segura e que traga estabilidade às nossas vidas.

Neste logótipo há também uma bola de Voleibol, seguida de uma de Andebol. Estas representam duas das modalidades escolhidas para a competição deste ano.

Separei em dois, por uma seta, o slogan definido para esta edição de Jogos Desportivos Escolares. Interpretei esta pequena frase: “Corpo ativo, mente feliz”.

Vi-a como processo: Ao fim do tempo necessário, um corpo ativo, constrói uma mente feliz. Os resultados do desporto não são algo mediado, são o resultado de um processo difícil, mas nunca impossível. A seta é curva por esse mesmo motivo, pela dificuldade que o processo apresenta.

Por fim, vejo naquela imagem uma reflexão do que é ser parte de uma equipa desportiva ou até ser desportista a solo. Vejo a explicação para vários dos problemas que o próprio desportista cria, por vezes, contra ele mesmo, mas que têm respostas simples.”



Estabelecimento: Escola Básica e Secundária da Calheta | Ilha de São Jorge

Autora: Joana Bento

MEMÓRIA DESCRITIVA

“No meu desenho do logótipo JDE 2026 dei destaque à coroa de louros, pois era o prémio máximo atribuído aos vencedores do Jogos Olímpicos na Grécia Antiga, simbolizando vitória, heroísmo e triunfo, originando o termo “laureado”. Esta distinção, feita com ramos de loureiro, representava o reconhecimento máximo da habilidade física na antiguidade, antes da instituição das medalhas de ouro, prata e bronze.

A figura humana ao centro representa o movimento do corpo, a ginástica, a dança, as pessoas, pois sem elas não é possível o desporto.

A Bola representa os vários desportos com bola, pois envolvem competições individuais ou coletivas utilizando objetos esféricos ou ovais para marcar pontos, dividindo-se principalmente em jogos de invasão (futebol, andebol), rede (voleibol, ténis), taco (críquete, basebol) ou alvo (golfe), entre outros, exigindo coordenação e estratégia.

O livro representa a escola, o saber, a curiosidade, a aprendizagem de diferentes modalidades desportivas, permitindo a cada um de nós fazer a sua escolha, a escolha feliz, o que condiz plenamente com o lema deste ano: **“CORPO ATIVO, MENTE FELIZ”**.

As cores, verde, vermelho e amarelo são associadas às cores da nossa Bandeira de Nacional.”



Estabelecimento: Escola Básica e Secundária da Calheta | Ilha de São Jorge

Autores: Breno Basto, Gonçalo Gonçalves e Ismael Machado

MEMÓRIA DESCRITIVA

“Tivemos a ideia de criar as mascotes “Sammy” & “Blu” para o logótipo JDE 2026.

As mascotes no desporto escolar servem para criar identidade, promover valores (como a inclusão, a ecologia e o trabalho de equipa) e animar eventos, incentivando a participação e o espírito positivo entre os jovens. Em suma, as mascotes são ferramentas poderosas para dar vida ao desporto escolar, tornando-o mais divertido e com um propósito maior, o que condiz plenamente com o lema deste ano: “CORPO ATIVO, MENTE FELIZ”.

Os tons de azul e verde lembram-nos as cores naturais das ilhas dos Açores: o azul do mar e do céu e o verde da diversidade da Floresta Laurissilva.

O desenho do arco-íris representa este fenómeno, tantas vezes apreciado nas nossas ilhas devido às condições climatéricas tão típicas da região, que nos permitem vivenciar as quatro estações num único dia.

O livro representa a escola, a aprendizagem, a oferta desportiva variada e a igualdade de oportunidades, permitindo que cada um possa fazer as suas escolhas e aprender diferentes modalidades desportivas.

Este logótipo foi realizado com recurso à plataforma de design gráfico Canva.”



Estabelecimento: Escola Básica Integrada de Arrifes | Ilha de São Miguel

Autora: Rafaela Pacheco

MEMÓRIA DESCRITIVA

“O maior destaque vai para as iniciais dos “jogos desportivos escolares” de forma que se veja facilmente e se consiga ler rapidamente e associar aos mesmos. Antes das iniciais tem uma imagética em que de uma forma simplificada se vê a verde um livros e páginas que se transformam numa pessoa que está a praticar desporto.

A frase “Corpo Ativo, Mente Feliz” encontra-se abaixo do logótipo de uma forma dinâmica, ajustada à imagética e iniciais acima, e acabando com o destaque no ano em que se realiza 2026.”



Estabelecimento: Escola Básica Integrada de Arrifes | Ilha de São Miguel

Autora: Mariana Couto

MEMÓRIA DESCRITIVA

“O maior destaque vai para as iniciais JDE de forma que se veja facilmente e se consiga ler rapidamente e associar aos Jogos Desportivos Escolares.

Por cima destas iniciais temos um livro e imagens que remetem para o universo escolar e desportivo, em que a alegria e o bem-estar é refletido através do sol no cimo.

A frase “Corpo Ativo, Mente Feliz” encontra-se abaixo do logótipo

Com destaque numa espécie de “fita” que se associa aos “vencedores”, tal como o 2026 que se encontra entre imagens estilizadas de ramos de oliveira que se faziam as coroas dos vencedores na Grécia antiga.”



Estabelecimento: Escola Básica Integrada de Arrifes | Ilha de São Miguel

Autora: João Furtado

MEMÓRIA DESCRITIVA

“O maior destaque vai para as iniciais JDE 2026 de forma que se veja facilmente e se consiga ler rapidamente e associar aos Jogos Desportivos Escolares.

à volta das iniciais e do 2026 temos imagens de 4 pessoas estilizadas a praticar diferentes desportos, e por baixo um livro de forma a remeter ao universo escolar e as chamas representam as chamas da vitória.

A frase “Corpo Ativo, Mente Feliz” encontra-se abaixo do logótipo.”



Estabelecimento: Escola Básica e Secundária Tomás de Borba | Ilha Terceira

Autora: Maria Mendonça

MEMÓRIA DESCRITIVA

“O logótipo dos Jogos Desportivos Escolares 2026 foi pensado para representar a ligação entre a escola, o desporto e os valores humanos. A forma circular simboliza união e participação, enquanto os elementos ligados à educação e às diferentes modalidades desportivas refletem a diversidade e o espírito inclusivo do Desporto Escolar. As mãos no centro representam cooperação, respeito e fair play, valores essenciais na formação dos alunos. As cores e a composição transmitem energia, equilíbrio e movimento, reforçando a importância da atividade física no desenvolvimento integral dos jovens.”

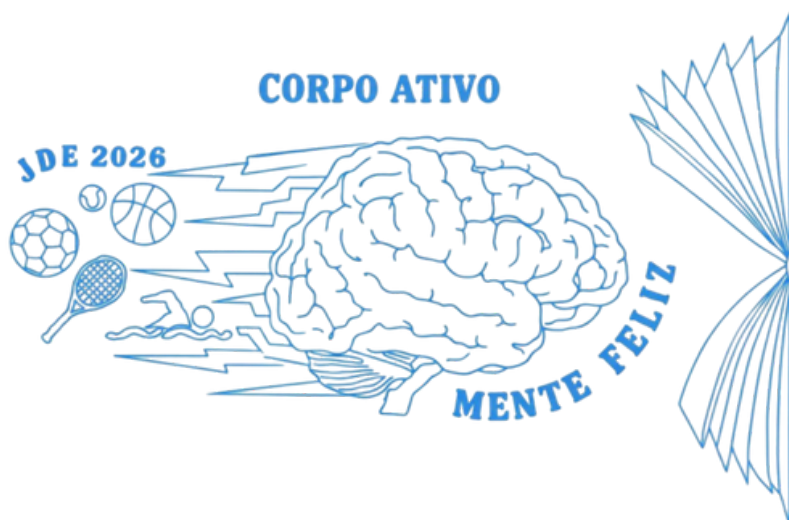


Estabelecimento: Escola Básica e Secundária Tomás de Borba | Ilha Terceira

Autoras: Caetana Pereira e Silva Malheiro

MEMÓRIA DESCRITIVA

“Esta proposta de logótipo para os Jogos Desportivos Escolares pretende representar o movimento, a energia e os valores positivos do desporto. Foram utilizadas as cores azul e laranja por serem cores fortes e dinâmicas, que transmitem movimento, vitalidade e entusiasmo. A extensão do corpo do atleta em interação com a bola cria um formato aproximado ao de um sorriso, simbolizando alegria, diversão e espírito positivo. A bola apresenta o símbolo da paz, reforçando a ideia de que o desporto é um meio de união, respeito e promoção da paz entre os participantes. O conjunto do logotipo transmite movimento, desporto e valores humanos, adequados ao contexto escolar.”



Estabelecimento: Escola Secundária Jerónimo Emiliano de Andrade | Ilha Terceira

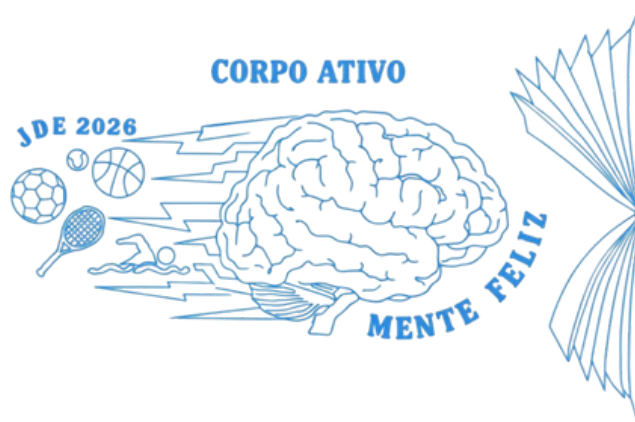
Autores: Pedro Faínha, Tomás Cunha e Mariana Simões

MEMÓRIA DESCRITIVA

“O presente logótipo foi concebido no âmbito escolar e desportivo para o concurso das JDE 2026, sendo desenvolvido em manuscrito, valorizando a expressão criativa, a autenticidade e o envolvimento direto dos alunos no processo artístico. A opção pelo traço manual simboliza a aprendizagem a, o crescimento pessoal e o carácter humano do projeto, reforçando a ligação entre educação, desporto e criatividade.

O elemento central do logótipo é o encéfalo, que representa a mente, o conhecimento, a estratégia e o pensamento crítico desenvolvidos no contexto escolar.

Associado a ele surge a expressão “Mente Feliz”, destacando a importância do bem-estar emocional e mental como base para o sucesso académico e desportivo. O movimento encefálico patente simboliza uma mente dinâmica, estimulada pela atividade física e intelectual.”



MEMÓRIA DESCRITIVA (continuação)

“À esquerda do cérebro encontram-se diversos elementos desportivos (bola, raquete, atletismo), acompanhados por linhas de movimento, que representam o corpo ativo, a energia, o dinamismo e a diversidade de modalidades presentes nos JDE. Estes elementos reforçam a ideia de que o desporto é fundamental para o desenvolvimento físico, social e emocional dos alunos, promovendo valores como cooperação, disciplina e superação.

À direita, o livro aberto simboliza o conhecimento, a educação e o percurso escolar, funcionando como complemento visual do cérebro e reforçando a união entre estudo e atividade física.

A utilização da cor azul nas linhas transmite confiança, equilíbrio, serenidade e responsabilidade, valores essenciais no contexto educativo e social. Assim, o logótipo expressa de forma clara o lema implícito do projeto: um corpo ativo contribui para uma mente feliz, refletindo os objetivos pedagógicos e desportivos dos JDE 2026.”



Estabelecimento: Escola Secundária Jerónimo Emiliano de Andrade | Ilha Terceira

Autoras: Leonor Morais, Francisca Martins, Isabel Estrela

MEMÓRIA DESCRITIVA

“O logótipo representa o equilíbrio entre a atividade física e o bem-estar mental, expresso no lema “Corpo ativo, mente feliz”. A silhueta da cabeça humana simboliza a mente, o pensamento e a consciência, destacando a importância da saúde mental no contexto escolar. O círculo no seu interior remete para harmonia, continuidade e união entre corpo e mente.

As figuras humanas em movimento ilustram diferentes modalidades desportivas, transmitindo energia, dinamismo e superação. Estas silhuetas refletem valores como o esforço, a persistência, a cooperação e o espírito de equipa, fundamentais no desenvolvimento pessoal e social dos alunos. O fundo inspirado em cacifos escolares reforça a ligação ao ambiente educativo, onde estes valores são vividos diariamente.

A paleta cromática assenta no contraste entre tons escuros e claros: o preto transmite força e determinação, enquanto os tons azuis e claros evocam tranquilidade, equilíbrio e estabilidade emocional. As cores mais vivas presentes nos elementos desportivos acrescentam vitalidade e entusiasmo, reforçando a mensagem de que um corpo ativo contribui para uma mente mais confiante e feliz. Assim, este logótipo apresenta-se como a escolha ideal para representar o concurso, reunindo de forma clara e inspiradora os valores do equilíbrio, da atividade física e do bem-estar mental.”



Estabelecimento: Escola Secundária Jerónimo Emiliano de Andrade | Ilha Terceira

Autor: Rodolfo Cunha

MEMÓRIA DESCRITIVA

“Este logótipo foi feito com o objetivo de ser simples, apelativo e representativo deste evento. Utilizo as cores dos Jogos Olímpicos e faço um desenho que sugere movimento, dividindo em 9 partes, que representam as 9 ilhas dos Açores. O J, o D e o E também se encontram no desenho, tal como o 26.”



Estabelecimento: Escola Básica Integrada do Topo | Ilha de São Jorge

Autora: Margarida Brasil

MEMÓRIA DESCRITIVA

“As formas circulares presentes no logótipo, associadas às bolas, simbolizam a diversidade de modalidades desportivas integradas nos Jogos Desportivos, representando a pluralidade, a inclusão e o dinamismo do evento.

A forma inferior, inspirada na cauda de uma baleia, remete de forma direta para o arquipélago dos Açores, território onde o evento se realiza, evocando a forte ligação da região ao oceano, à natureza e à sua identidade cultural e geográfica.

A figura humana, posicionada de forma central e com os braços elevados, representa o corpo ativo e saudável, simbolizando a prática desportiva como promotora de bem-estar físico, mental e social, bem como os valores de superação, participação e qualidade de vida.”



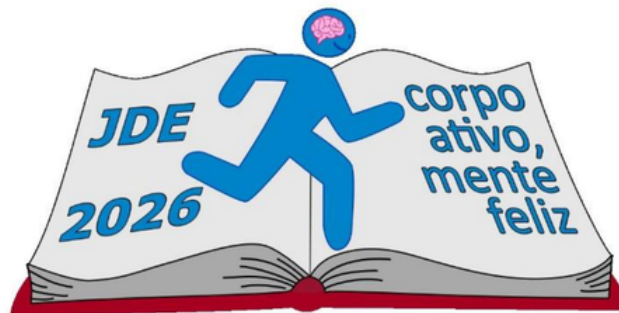
Estabelecimento: Escola Básica Integrada de Lagoa | Ilha de São Miguel

Autora: Clara Almeida

MEMÓRIA DESCRITIVA

“O logotipo que criei para os Jogos Desportivos Escolares 2026 pretende transmitir a ideia de que o desporto é uma parte essencial da vida escolar e do nosso bem-estar. Para isso, representei uma figura humana ativa colocada em cima de um livro aberto, que simboliza a escola, a aprendizagem e o crescimento pessoal.

O livro funciona como a base do logotipo, mostrando que a escola não é apenas um lugar para aprender matérias, mas também um espaço onde descobrimos hábitos saudáveis, cultivamos valores e cuidamos do nosso corpo e da nossa mente. Sobre esse livro, a figura azul aparece em movimento, transmitindo energia, alegria e dinamismo. A sua postura mostra que estar ativo faz parte do dia a dia escolar e é algo natural, divertido e importante.”



MEMÓRIA DESCRITIVA (continuação)

“Na cabeça da figura desenhei um cérebro rosa, simples e simpático, para representar a mente feliz e saudável que resulta da prática regular de atividade física. Esta ligação entre corpo e mente reforça o tema: quando mexemos o corpo, a nossa mente agradece — fica mais leve, mais calma e mais sorridente.

O texto “corpo ativo, mente feliz” aparece destacado nas páginas do livro, reforçando a mensagem principal. As palavras “JDE 2026” identificam o evento e ajudam a criar um logotipo completo e fácil de reconhecer.

Com este desenho, quis mostrar que o desporto é um aliado da saúde, da aprendizagem e da boa disposição. Um corpo que se move é um corpo forte; uma mente que se cuida é uma mente feliz. E quando estes dois elementos se encontram na escola, tudo se torna mais bonito, mais equilibrado e mais divertido.”



Estabelecimento: Escola Básica Integrada de Lagoa | Ilha de São Miguel

Autora: Juliana Tavares

MEMÓRIA DESCRITIVA

“Neste logotipo para os Jogos Desportivos Escolares 2026, quis representar a alegria, a energia e o bem-estar que o desporto traz à vida dos alunos. Para isso, coloquei no centro uma figura humana em movimento, cheia de entusiasmo e boa disposição, mostrando que quando o corpo se mexe, a mente sente logo um sorriso por dentro.

À volta da figura aparecem várias bolas de diferentes modalidades desportivas, porque os Jogos Desportivos Escolares são uma oportunidade para experimentar, descobrir e divertir-se com vários desportos. Cada bola representa novas aprendizagens, desafios e momentos felizes que o exercício físico proporciona.”



MEMÓRIA DESCRITIVA (continuação)

“Escolhi o azul, o branco e o amarelo para criar o círculo exterior e a figura principal, porque estas cores representam a bandeira da Região Autónoma dos Açores. Assim, o logotipo homenageia as nossas ilhas, a nossa identidade e o orgulho de participar num evento que une alunos de diferentes escolas do arquipélago.

- Azul – transmite calma, confiança e ligação ao mar que nos rodeia.
- Branco – simboliza paz, equilíbrio e a clareza de uma mente saudável.
- Amarelo – representa alegria, energia e a luz que guia quem pratica desporto.

No aro colorido coloquei a frase do tema, “corpo ativo, mente feliz”, para tornar a mensagem clara e inspiradora. Na parte inferior, incluí “JDE 2026”, identificando o evento de forma simples e harmoniosa.

Com este logotipo quis mostrar que o desporto não é apenas movimento: é saúde, união, diversão e um ingrediente fundamental para sermos mais felizes. Quando cuidamos do corpo com atividade física, a mente agradece e floresce — e isso torna a vida escolar mais leve, equilibrada e cheia de boas emoções.”



Estabelecimento: Escola Básica Integrada de Lagoa | Ilha de São Miguel

Autor: Salvador Tavares

MEMÓRIA DESCRITIVA

“Neste logotipo, quis representar a energia, a criatividade e o bem-estar que nascem quando juntamos a escola ao desporto. A figura principal é composta por formas simples e coloridas, que lhe dão um ar vivo, divertido e cheio de movimento, como se estivesse prestes a saltar para um novo desafio.

Do lado esquerdo coloquei uma borracha verde, que simboliza a escola, a aprendizagem e a possibilidade de começar sempre de novo. A borracha lembra-nos que, tal como numa folha em branco, todos os dias podemos apagar o que correu menos bem e escrever uma nova versão de nós mesmos — mais saudável, mais ativa e mais feliz.

Do lado direito surge um lápis amarelo, que reforça a ideia de criatividade, esforço e crescimento. Juntos, lápis e borracha representam o ambiente escolar onde todos aprendem, erram, melhoram e evoluem, sempre com espaço para crescer.”



MEMÓRIA DESCRITIVA (continuação)

“Ao centro, a figura em movimento, simbolizando o desporto, combina cores vibrantes — rosa, verde e azul — que transmitem alegria, energia e frescura. O corpo está a correr, mostrando que a atividade física é uma forma de libertar emoções, fortalecer o corpo e tornar a mente mais leve e feliz. A pequena bola azul à frente reforça o espírito desportivo, convidando à prática e à diversão.

O círculo exterior envolve tudo com um traço rosa brilhante, fazendo lembrar um abraço que protege, une e dá forma ao logotipo. Entre esses traços surge a mensagem principal do tema: “Corpo ativo, mente feliz”, como um lembrete gentil de que o movimento é um grande amigo da nossa saúde física e emocional.

Na parte inferior do círculo, a inscrição “JDE 2026” identifica o evento e acrescenta importância e identidade ao desenho.

Este logotipo pretende mostrar que a escola e o desporto caminham juntos: quando aprendemos, brincamos, mexemos o corpo e cuidamos de nós, tudo se torna mais colorido, mais equilibrado e muito mais feliz. Um corpo ativo ilumina a mente — e uma mente feliz transforma o nosso dia.”



Estabelecimento: Escola Secundária Manuel de Arriaga | Ilha do Faial

Autor: Matilde Martind

MEMÓRIA DESCRITIVA

“O logótipo dos Jogos Desportivos Escolares 2025–2026 foi concebido com o objetivo de representar o espírito do desporto escolar, promovendo a atividade física, o trabalho em equipa e o bem-estar dos alunos.

A imagem é composta por várias figuras humanas estilizadas em movimento, cada uma associada a uma modalidade desportiva diferente, como futebol, basquetebol e ténis. As figuras surgem em cores vivas como verde, laranja, azul e vermelho, que simbolizam diversidade, energia, dinamismo e inclusão, valores fundamentais no desporto escolar.

O movimento é reforçado pelas formas curvas e pelas linhas coloridas que envolvem as figuras, transmitindo ação, continuidade e entusiasmo. Estes elementos gráficos sugerem união entre os participantes e o caráter coletivo dos jogos.

No centro do logótipo destaca-se o texto “Jogos Desportivos Escolares”, em letras fortes e modernas, garantindo boa legibilidade e impacto visual. A indicação do ano letivo 2025–2026 situa temporalmente o evento, enquanto o slogan “Corpo Ativo, Mente Feliz” reforça a importância do equilíbrio entre a saúde física e mental.

No conjunto, o logótipo apresenta uma imagem moderna, apelativa e motivadora, adequada ao público escolar, transmitindo os valores do desporto, da participação e do bem-estar”

DEA

Desporto Escolar Açores

LEMA 25/26

“CORPO ATIVO,
MENTE FELIZ”



GOVERNO
DOS AÇORES

Secretaria Regional
da Educação,
Cultura e Desporto

