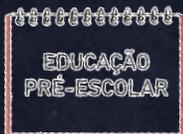


Aprender em casa

Guião Semanal (semana 28) | 19 a 23 de abril 2021

Segunda-feira | 19/04/2021

Episódio 129



“Ciclo do mel”

- Agenda do dia
- Recordando a história do ciclo do mel
- Jogo dos significados
- Jogo das sílabas
- Jogo das Rimas
- Dinâmica de movimento
- Momento de Matemática
- Lengalengas

¿filo.... quÊ?

¿filo... pano para mangas?

O que pode acontecer num conselho de redação do noticiário do ¿filo... quÊ? sob a batuta da voz-off? Cozem-se as ideias e cosem-se as perguntas? Entre culinárias e costuras, as nossas personagens encontram pano para mangas...

Cantar em Casa

“Boa tarde” – Letra e música de Alda Casqueira Fernandes, com arranjos de Cristóvão Ferreira.

“As cores” – Original de Marcelo Serralva, adaptado por Alda Fernandes e com arranjos de Cristóvão Ferreira

“O dia está a acabar” – Letra e música de Alda Casqueira Fernandes, com arranjos de Cristóvão Ferreira e Alda Casqueira Fernandes.

Terça-feira | 20/04/2021

Episódio 130

MATEMÁTICA

PASSO a PASSO

1.º ANO

Aplica-se a estratégia de cálculo para a subtração de números naturais até 40: retirar as unidades e subtrair o restante às dezenas. Resolvem-se problemas recorrendo a esta estratégia de cálculo.

Jogos e Rotinas

Calcula-se uma subtração recorrendo a diferentes estratégias de cálculo.

Cantar em Casa

O Triângulo da Adição e da Subtração – Alda Casqueira Fernandes

Navegando.com

REDINHAS

“Afinal, o que é o priolo?”

Desta vez, o Redinhas apresenta-te sugestões de motores de busca e de páginas online para pesquisa de informação, nomeadamente para saberes mais sobre espécies endémicas. Porque esteve a trabalhar esse conteúdo em Estudo do Meio, o Redinhas andou a pesquisar sobre o priolo, uma ave natural dos Açores. Vais ver que descobrirás muito sobre essa espécie!

Cantar em Casa

“Boa tarde” – Letra e música de Alda Casqueira Fernandes, com arranjos de Cristóvão Ferreira.

Instrumentos à Solta

Apresentação: Cristóvão Ferreira
Convidado: Valter Ponte (Clarinete) – parte 1/3.

“O dia está a acabar” – Letra e música de Alda Casqueira Fernandes, com arranjos de Cristóvão Ferreira e Alda Casqueira Fernandes.

Quarta-feira | 21/04/2021

Episódio 131

MATEMÁTICA

PASSO a PASSO

2.º ANO

Identificam-se segmentos de reta, semirretas e retas. Exploram-se linhas poligonais e não poligonais, abertas e fechadas. Identifica-se a parte interna, a parte externa e a fronteira definidas por uma linha fechada. Distinguem-se polígonos de figuras não poligonais. Classificam-se os polígonos quanto ao número de lados: triângulos, quadriláteros, pentágonos e hexágonos.

Jogos e Rotinas

Explora-se uma rotina do “número do dia”, com recurso aos dados de valor posicional.

Momento semanal de resolução de problemas

Resolvem-se problemas de dois passos envolvendo situações de comparação com contexto multiplicativo.

Quinta-feira | 22/04/2021

Episódio 132

MATEMÁTICA

PASSO a PASSO

3.º ANO

Explora-se o valor posicional dos algarismos que compõem uma dízima. Decompõem-se dízimas. Fazem-se leituras de números representados na forma de dízima: leitura por ordens, leituras mistas e leitura corrida. Representam-se centésimos por dízimas finitas. Relacionam-se décimas e centésimas.

Jogos e Rotinas

Exploram-se histórias de aplicação do algoritmo da divisão.

Momento semanal de resolução de problemas

Resolvem-se problemas de três passos envolvendo as quatro operações.

Sexta-feira | 23/04/2021

Episódio 133

MATEMÁTICA

PASSO a PASSO

4.º ANO

Identifica-se a área de um polígono como sendo a porção de plano que ocupa. Determina-se a área de um retângulo representado numa grelha quadriculada. Determina-se a área de um polígono por decomposição e por enquadramento.

Jogos e Rotinas

Explora-se uma rotina baseada no jogo do 24. A rotina consiste na combinação dos quatro algarismos disponíveis numa chapa de matrícula, usando as operações de adição, subtração, multiplicação e divisão, de forma a obter o número 24. Apresenta-se um vídeo de exploração do jogo “Multipli”, na versão baralho de cartas e na versão online.

Momento semanal de resolução de problemas

Resolvem-se problemas envolvendo perímetros e áreas.