

Jogo "Lavar as mãos"

Objetivo do jogo

Chegar, em primeiro lugar, ao fim, sabendo a importância/regras de lavar as mãos.

Número de jogadores / equipas: 2

Constituição do jogo

- Um tabuleiro
- Um dado
- Dois pinos

Regras do jogo

- 1- A cada jogador / equipa é dado um pino.
- 2- Cada jogador / equipa lança o dado uma vez, aquele que obtiver maior pontuação é o/a primeiro/a a jogar.
- 3- O jogador / equipa lança o dado e o seu pino avança o número de casas indicadas pelo dado.
- 4- Se o pino cair numa casa “com imagem da lavagem das mãos”, o jogador / equipa descreve o significado.
- 5- Se o pino cair numa casa “verde”, o jogador / equipa continua em jogo.
- 6- Se o pino cair numa casa “vermelha”, o jogador / equipa fica uma vez sem jogar.
- 7- Para chegar ao fim o dado tem que ter o número exato de pontos. Se o número for superior o jogador / equipa tem que continuar a fazer tentativas.